

## Problema A: Hinchando globos



### ProgramaMe Regional Online Valencia 2018 - 2019 - CEEDCV (Valencia)



Es tradición tanto en ProgramaMe como en otras competiciones de programación asignar un globo a cada problema de programación. Así, cuando un equipo resuelve un problema, se le proporciona un globo con el color del problema resuelto.

Profesencio, un gran profesor comprometido en cuerpo y alma con sus alumnos y con ProgramaMe, ha encargado unos globos inflados, pero se los han traído inflados con distintas cantidades de Helio. Para simplificar, dichas medidas las especificaremos mediante un número entero.

Profesencio quiere que todos los globos sean de igual tamaño, pero no tiene Helio, así que no puede inflar los globos, solo desinflarlos.

Realiza un programa que determine la mínima cantidad de Helio perdida para que todos los globos tengan el mismo tamaño.

### Entrada

En primer lugar, un número  $N$  indicando cuántos casos de prueba habrá.

- $1 \leq N \leq 1000$

Cada caso de prueba consta de dos líneas:

- Una primera línea con un número  $G$  entero indicando el número de globos del caso de prueba.
  - $1 \leq G \leq 10000$
- Una línea con  $G$  números enteros separados por espacios. Cada número entero estará situado entre 1 y 20000.

## Salida

Por cada caso de prueba se imprimirá un único entero indicando la cantidad de Helio que se ha perdido para que todos los globos tengan el mismo tamaño.

### Ejemplo de entrada

```
3
9
1 1 1 1 1 1 1 1 1
3
1 2 1
4
1000 20 1000 22
```

### Ejemplo de salida

```
0
1
1962
```